



LEGO/UNICAMP - NIED

PRÉ-PROJETO

TREND - Tecnologia Educacional



1: OFICINA LEGO-LOGO

LEGO/UNICAMP - NIED

CAMPINAS, 26 a 29 de Outubro de 1992

PRÉ-PROJETO

TREND - TECNOLOGIA EDUCACIONAL

- ANGELA MARIA MOULIN DE ANDRADE
- JORGE R. M. FRÖES

1- INTRODUÇÃO

A TREND é uma empresa especializada na implantação, no desenvolvimento, na supervisão, e no acompanhamento de atividades de informática educacional em instituições de ensino, da pré-escola ao segundo grau.

Desde 1990, apoiada em experiência anteriormente desenvolvida, a TREND vem realizando trabalhos na área de informática educacional, reunindo escolas em diversos estados do país.

Particularmente, em relação ao uso da linguagem Logo segundo uma abordagem construtivista, nossa experiência tem demonstrado a validade da proposta de trabalho que oferecemos às instituições conveniadas.

Nossa participação no presente projeto virá facilitar a desejada integração Empresa - Escola - Universidade, com resultados certamente benéficos para todos os participantes, pelas trocas de experiências que deverão ocorrer.

A oficina promovida pelo NIED tornou clara a grande possibilidade de enriquecimento do trabalho em ambiente Logo, constituindo a proposta de introdução do LEGO um desafio que desejamos enfrentar.

2 - OBJETIVOS

Em uma primeira análise, entendemos que nosso projeto final deverá:

.1 - Analisar as possíveis formas de introdução do LEGO - Logo nas escolas, a partir de um conhecimento maior das suas reais potencialidades, e da identificação das dificuldades envolvidas;

.2 - Desenvolver um trabalho de formação de professores, procurando uma metodologia compatível com a realidade das escolas e com a nossa visão pedagógica;

.3 - Implantar o projeto em uma escola, em turmas de sétima e oitava séries do primeiro grau.

3 - METODOLOGIA E RECURSOS NECESSÁRIOS :

Pretendemos trabalhar com oito turmas de sétima e oitava séries, envolvendo cerca de dez professores, incluindo-se neste total facilitadores, professores da escola envolvida, e pessoal de nossa equipe de supervisão e coordenação.

Na fase inicial do projeto, utilizaremos 12 microcomputadores PC XT e AT 386, considerando-se o elevado número de alunos que participarão do projeto.

A metodologia que será utilizada somente poderá ser definida após o desenvolvimento do trabalho inicial com os professores, e a partir dos entendimentos necessários com a instituição escolhida, que pode ser caracterizada pelo fato de ser uma escola que desenvolve um trabalho coerente com a referida proposta, adotando metodologia de projetos, em regime de horário integral, tendo já uma experiência de cerca de 18 meses em Logo, no Projeto TREND.

Em consequência, nossa proposta prevê a necessidade inicial de um mínimo de 5 (cinco) conjuntos LEGD / Logo, e respectivas interfaces para PC.

4 - CRONOGRAMA PARA O PROJETO FINAL (previsão)

.1 - Elaboração e encaminhamento do projeto final:
03 a 05 de novembro de 1992;

.2 - Análise do material, estudo das potencialidades e dificuldades, e elaboração do planejamento global do projeto: no período de 20 (vinte) dias, a contar da data de recebimento do material;

.3 - Início do trabalho com os professores e facilitadores previsto para janeiro / fevereiro de 1993.